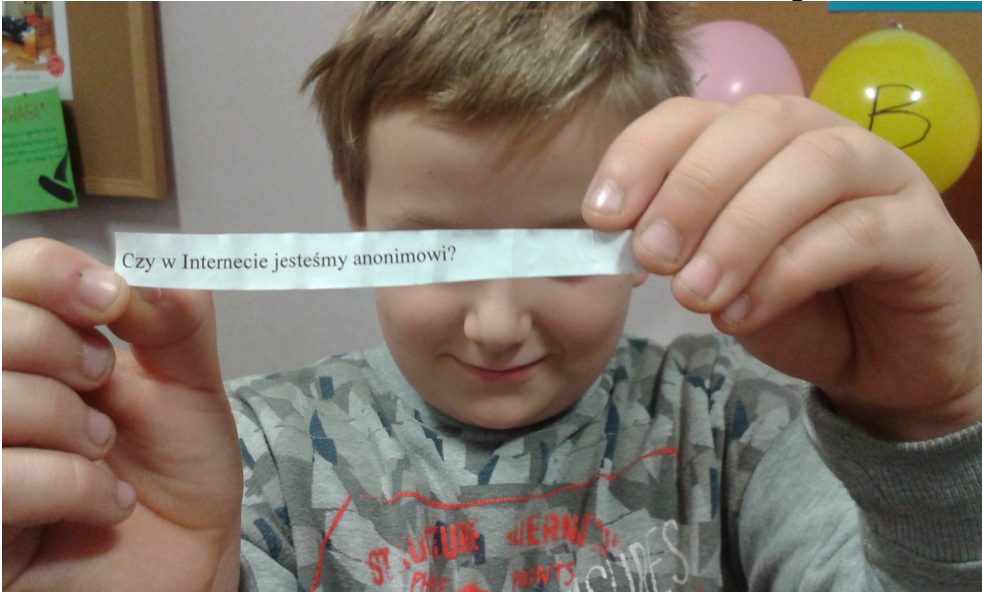


| | |
|---------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Szkoła:</p> | <p>Szkoła Podstawowa nr 4 w Grodzisku Wielkopolskim</p>  |
| <p>Liczba uczestników:</p> | <p>244</p> |
| <p>Charakterystyka uczestników :</p> | <ul style="list-style-type: none"> * uczniowie klas 2 oraz 4-8 Szkoły Podstawowej * nauczyciele * rodzice uczniów * uczniowie klas 2 oraz 4-8 Szkoły Podstawowej * nauczyciele * rodzice uczniów |
| <p>Opis inicjatywy:</p> | <p>Uczniowie klas 4 podczas lekcji informatyki mieli do rozwiązania quiz z wykorzystaniem Ozobotów. Dotyczył on prawidłowych zachowań w Internecie.</p> <p>Uczniowie klas 5-7 podczas lekcji informatyki i zajęć komputerowych przygotowali dla młodszych kolegów i koleżanek plansze do Ozobotów, dotyczące bezpiecznego korzystania z cyberprzestrzeni oraz technologii komunikacyjnych. Korzystali przy tym z serwisów www.edukacjamedialna.edu.pl oraz www.cybernauci.edu.pl.</p> <p>Uczniowie klasy 4 podczas zajęć z wychowawcą mieli możliwość sprawdzenia i poszerzenia swojej wiedzy odnośnie bezpiecznego korzystania z Internetu. Chętni uczniowie przebijali balony, w których ukryte były pytania. Następnie odpowiadali na nie, a nauczyciel weryfikował odpowiedzi.</p> <p>Uczniowie klasy 8 pod opieką nauczyciela informatyki przeprowadzili zajęcia z wykorzystaniem Ozobotów oraz plansz przygotowanych przez uczniów klas 5-7 dla uczniów klasy 2. Następnie uczniowie sami próbowali stworzyć trasy dla robotów.</p> |
| <p>Zaangażowanie rodziców w</p> | <p>Rodzice mieli możliwość skorzystania z zasobów programu Asy Internetu, żeby pomóc swoim dzieciom w świadomym i bezpiecznym odkrywaniu</p> |

| | |
|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| inicjatywę: | świata Internetu. |
| Efekty: | <ul style="list-style-type: none"> * Największym efektem inicjatywy jest zwiększenie świadomości na temat bezpiecznego korzystania z cyberprzestrzeni i technologii informacyjnych. * Uczniowie rozwinęli umiejętności związane z wykorzystaniem Ozobotów podczas nauki. * Uczniowie, nauczyciele i rodzice zwiększyli też wiedzę dotyczącą radzenia sobie w sytuacjach zagrożeń w Internecie. Wiedzą także jak można pomóc osobie dotkniętej cyberprzemocą. * Uczniowie kształtowali umiejętność pracy w grupach. * Uczniowie uświadomili sobie jak dużo pożytku i radości może przynieść pomoc koleżeńska. |
| Materialy, które zostały wykorzystane | <ul style="list-style-type: none"> * https://cybernauci.edu.pl/materialy-edukacyjne/ * ogólnodostępne filmiki i informacje na stronach internetowych * https://beinternetawesome.withgoogle.com/pl_all/ * https://edukacjamedialna.edu.pl/ |
| Relacja i szczegóły inicjatywy: | https://drive.google.com/drive/folders/1t2oour7hB1ZJ5McgBTfMyXtHt-hvgvBS |
| Autor: | Karol Hoffman |